**Enredo:**

Um explorador estava na floresta explorando quando viu um leão atrás dele. Ele começa a correr, mas aparecem obstáculos que ele precisa desviar, pulando ou se agachando.

**Personagens**

PCs: Explorador

NPCs: Leão, Arbustos, Pássaros, Moeda

**Objetivos**

Principais: Não morrer

Secundários: Coletar moedas no caminho

**Obstáculos:**

Sair da Floresta

**Feedback:**

Ao longo do caminho, o jogador ganha mais pontos; ao coletar moedas, a pontuação aumenta.

**Pontos de Sorte e Habilidade:**

Sorte: ordem em que aparecem os obstáculos

Habilidade: Movimentos do jogador

**Regras do Jogo:**

- O jogador precisa pular para passar dos arbustos

- O jogador precisa agachar para não bater nos pássaros

- Se o jogador entrar em contato com os arbustos ou os pássaros, ele para de correr e é pego pelo leão

- Ao correr uma determinada distância, o jogador consegue escapar da floresta e vence o jogo

- Para pular, o jogador aperta a tecla para cima

- Para agachar, o jogador aperta a tecla para baixo

- Se o jogador tocar na moeda, ele a coleta e ganha pontos

- Quanto mais o jogador corre, mais pontos ele ganha

**Adaptabilidade:**

Quando o jogador completa o nível, ele passa para o próximo que será mais rápido